

UML pour les architectes logiciels

Apprenez à utiliser efficacement UML pour la conception et la modélisation d'architectures logicielles.

Catégorie: Programmation · Durée: 2 jours

POUR QUI ?

- Développeurs Java
- Architectes logiciels et développeurs seniors
- Praticiens qui l'utilisent déjà au quotidien et veulent aller plus loin

Dans cette formation, les architectes logiciels acquerront des connaissances complètes et des compétences pratiques dans l'utilisation d'UML (Unified Modeling Language) pour la conception d'architectures logicielles. Vous apprendrez à créer des diagrammes clairs et concis pour communiquer les concepts architecturaux, à identifier et documenter les patterns d'architecture, et à assurer une collaboration efficace au sein des équipes de développement.

Prérequis

Connaissances de base des principes du développement logiciel et expérience en architecture logicielle.

Programme

- Introduction à UML et à son rôle en architecture logicielle
- Comprendre les différents types de diagrammes UML et leur finalité
- Création de diagrammes de classes pour une conception orientée objet efficace
- Création de diagrammes de séquence pour visualiser les interactions logicielles
- Utilisation des diagrammes d'activité pour modéliser les processus métier
- Application des diagrammes de composants et de déploiement à la conception de systèmes
- Structuration des vues architecturales et documentation des décisions d'architecture
- Application des profils et stéréotypes UML à la modélisation métier
- Validation et vérification de l'architecture avec UML
- Utilisation des outils UML pour créer et maintenir efficacement les diagrammes
- Bonnes pratiques de conception d'architecture logicielle avec UML

- Études de cas réels et exercices pratiques